

Pirámide tetraédrica (áreas)

TEORIA Y CORRECCIÓN
educa3d.com/tc/88.html

Estás trabajando en un ayuntamiento y se te plantea el siguiente problema. Debes calcular el presupuesto de pintura de una escultura con forma de pirámide tetraédrica de arista 3 metros, sabiendo que 1 bote con el que podemos pintar 5 m^2 tiene un coste de 3 € (IVA incluido).

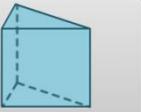


1.1 Marca el cuerpo geométrico correcto:



(no consideres el soporte inferior)





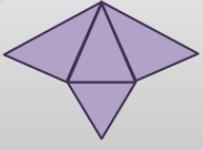




1.2 Marca el desarrollo correcto:









1.3 Completa (con los datos del enunciado):



(no consideres el soporte inferior)

- a caras - b las caras son triángulos - c mide 3 m
- d con 1 bote se pintan - e 1 bote vale

1.4 Calcula el área de la base:



a Dibujo y datos

b Fórmula

c Cálculos

(no consideres el soporte inferior)

1.5 Calcula el área lateral:

a Dibujo y datos

b Fórmula

c Cálculos

1.6 Calcula el área total:

a Dibujo y datos

b Fórmula

c Cálculos

1.7 Calcula la cantidad de pintura:

- a Plantear regla de 3
- b Resolver

1.8 Calcula el coste de pintura:

- a Plantear regla de 3
- b Resolver

1.9 Confecciona el presupuesto:

Cliente: e3d	Nº: 23052015
Código: 0523	Fecha:

Cantidad	Concepto	Precio (€)	Importe (€)
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Pago al contado, IVA incluido

1	2	3	4	5
botes	m ²	kg	litros	pinceles
6	9	12	15	20